

TRƯỜNG THPT CHU VĂN AN
TỔ TIN HỌC
ĐỀ CƯƠNG ÔN TẬP THI GIỮA KỲ I MÔN TIN

I. Lý thuyết

Câu 1: Vì sao tin học được hình thành và phát triển thành một ngành khoa học?

Câu 2: Hãy nêu những đặc tính ưu việt của máy tính.

Câu 3: Hãy cho biết việc nghiên cứu chế tạo máy tính có thuộc lĩnh vực tin học hay không

Câu 4: Hãy nêu một ví dụ mà máy tính không thể thay thế con người trong việc xử lí thông tin? Vì sao?

Câu 5: Hãy nêu khái niệm về thông tin và dữ liệu. Đơn vị đo lường thông tin. Từ đó em hãy cho biết có thể phân loại thông tin thành những loại nào. Cho ví dụ minh họa của từng loại?

Câu 6: Hãy giới thiệu và vẽ sơ đồ cấu trúc tổng quát của máy tính.

Câu 7: Hãy trình bày chức năng từng bộ phận: CPU, bộ nhớ trong, bộ nhớ ngoài, thiết bị vào, thiết bị ra của máy tính. Từ đó cho một ví dụ minh họa một thiết bị vừa là thiết bị vào, vừa là thiết bị ra của máy tính?

Câu 8: Hãy nêu khái niệm lệnh, chương trình từ máy?

Câu 9: Trình bày hiểu biết của em về nguyên lí Phôn Nôi-man.

Câu 10: Theo em, có thể thực hiện một phần mềm ứng dụng mà không cần hệ điều hành được không?

Câu 11: Hãy kể tên một phần mềm mà em biết. Phần mềm đó dùng để làm gì và nó thuộc loại nào?

Câu 12: Khái niệm về hệ điều hành. Nêu các chức năng chính của hệ điều hành

Câu 13: Phân biệt các loại hệ điều hành

Câu 14: Tệp là gì? Vì sao có thể nói “Cấu trúc thư mục có dạng cây”?

Câu 15: Trình bày quy tắc đặt tên tệp trong Windows. Lấy ví dụ với ba tên tệp đúng và ba tên tệp sai trong Windows.

Câu 16: Có thể lưu hai tệp với các tên Van_ban.txt và VAN_BAN.txt trong cùng một thư mục được hay không? Giải thích.

Câu 17: Trình bày các đặc trưng của hệ thống quản lí tệp.

Câu 18: Trong hệ điều hành Windows, tên tệp nào sau đây là hợp lệ?

- | | | |
|-------------|-----------------|---------------|
| a. X.Pas.P; | c. HUT.TXT-BMP; | e. HY*O.D; |
| b. U/I.DOC; | d. A.A-C.D; | f. H T H.DOC; |

Câu 19: Kể tên một số ứng dụng của tin học. Theo em có lĩnh vực nào mà tin học khó có thể ứng dụng được?

Câu 20: Kể tên một số phần mềm giải trí mà em thích. Vì sao?

Câu 21: Hãy phát biểu một bài toán và chỉ rõ Input và Output của bài toán đó.

Câu 22: Hãy chỉ ra tính đúng của thuật toán tìm kiếm tuần tự.

II. Bài tập

Câu 1: Biểu diễn thông tin trong máy tính. Như chuyển đổi các hệ đếm từ cơ số 2 chuyển về hệ đếm cơ số 10 và ngược lại. Hệ đếm cơ số 2 sang hệ đếm cơ số 16 và ngược lại. Từ hệ đếm cơ số 10 sang hệ đếm cơ số 16 và ngược lại.

Câu 2: Bài toán và thuật toán

Sử dụng hai cách để thể hiện thuật toán:

Cách 1: Liệt kê các bước

Cách 2: Vẽ sơ đồ khối

Câu 3: Các bài tập về cấu trúc điều khiển rẽ nhánh.

Giáo viên giảng dạy môn học

Bùi Văn Công